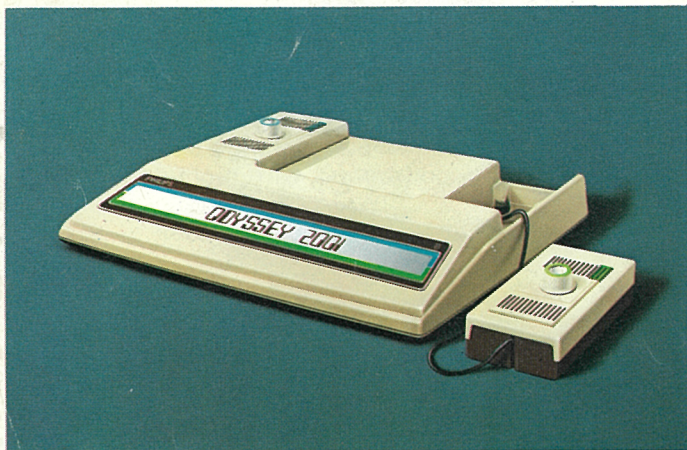
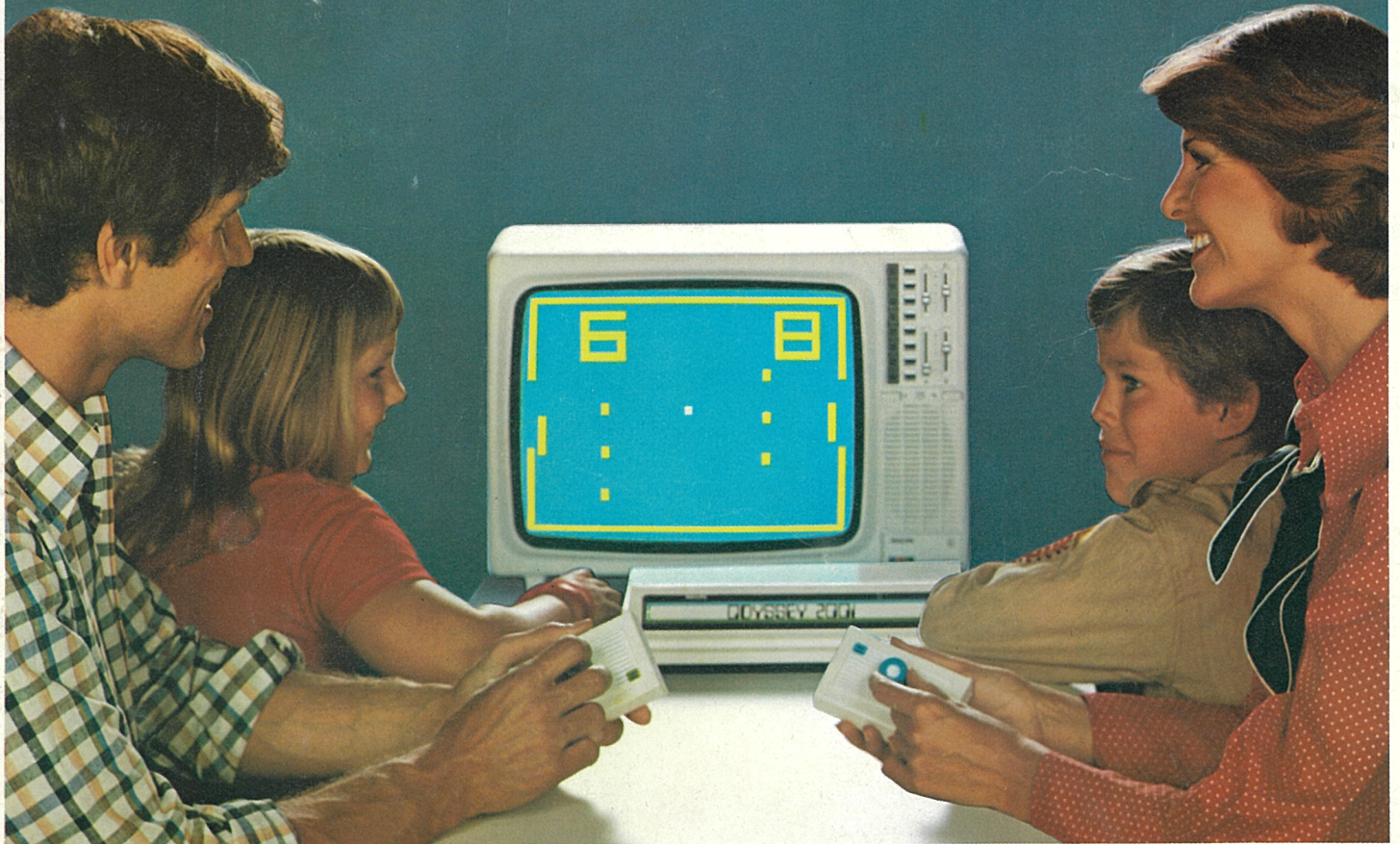


ODYSSEY 2001[®]

Sports field thrills on your TV screen



Gebrauchsanweisung ODYSSEY 2001

Mit dem Odyssey 2001 haben Sie eines der aufregendsten Spiele der letzten Jahre erworben - ein Spiel, das Ihnen die Spannung des Sportplatzes ins Wohnzimmer bringt. Testen Sie Ihre Reaktionsgeschwindigkeit und die Ihrer Gegenspieler mit dem Odyssey 2001!

Anschließen

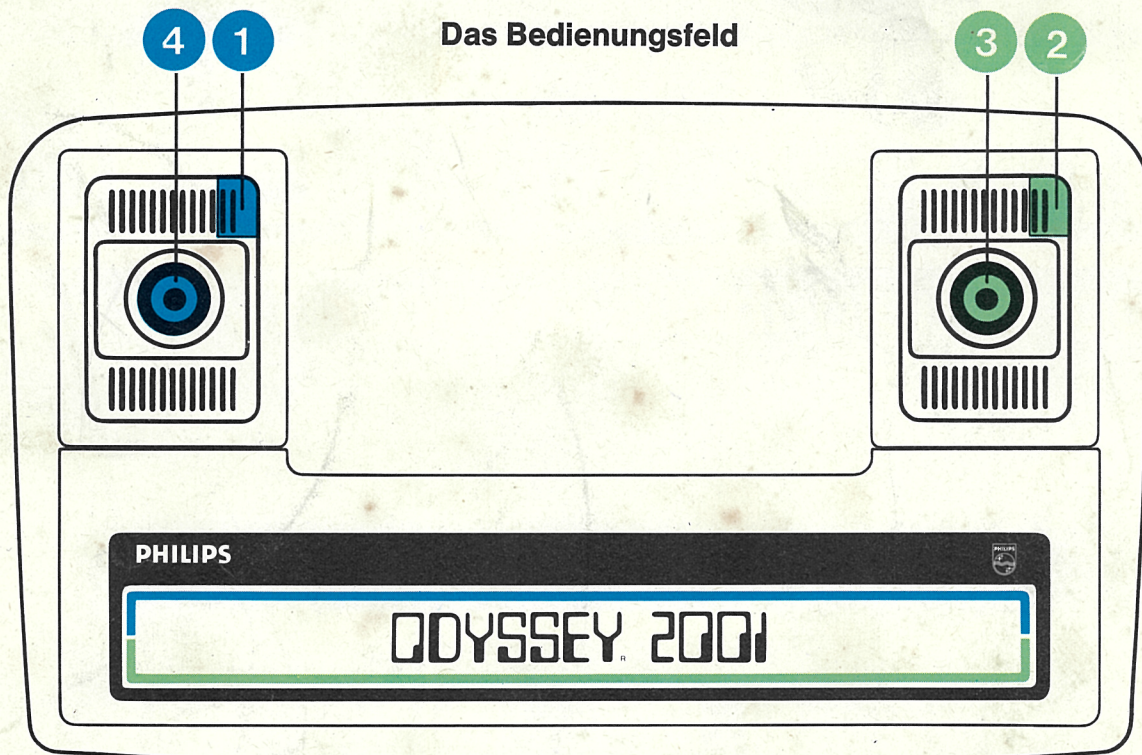
Das Spiel läßt sich an jeden Fernseher anschließen, der mit einer passenden Antennenbuchse ausgestattet ist (wenn der Stecker nicht paßt, setzen Sie sich bitte mit Ihrem Händler in Verbindung, der ihn durch eine passende Ausführung ersetzen wird). Ihr Gerät wird mit Netzspannung betrieben.

In Aktion

Ist der Antennenstecker angeschlossen, können Sie den Fernsehempfänger einschalten. Wählen Sie VHF-Kanal 3 (der Odyssey 2001 kann auch auf VHF 4 eingestellt werden; entsprechende Auskunft erteilt Ihr Händler). Schalten Sie dann den Odyssey 2001 ein, drehen Sie am Feinregler des Fernsehempfängers, bis ein Bild erscheint, und stellen Sie Helligkeit und Kontrast ein.

PHILIPS





- 1 Spiel-Wähltaste
- 2 Nullstelltaste (dient auch zur Verkleinerung des Spielers)
- 3 Spielerknopf grün
- 4 Spielerknopf blau + Ausschaltknopf Gegenspieler (wenn man allein spielen will).

Die drei Spiele: EISHOCKEY, TENNIS UND SQUASH

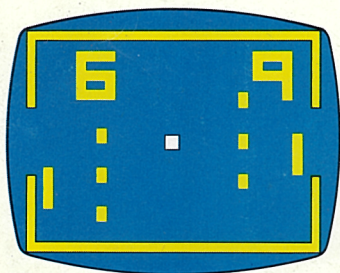
Der Odyssey 2001 stellt eine Reihe spieltechnischer Anforderungen und besitzt aktionsfördernde Eigenschaften, die in jedem Spiel zur Geltung kommen:

- die Art des Spiels wird mit der Spiel-Wähltaste (1) festgelegt; nach Druck auf die Taste erscheint die nächste Spielart
- jedes Spiel endet, wenn einer der Spieler 15 Punkte erreicht hat
- durch Druck auf die Nullstelltaste (2) kann die Punktzahl wieder auf 0-0 gestellt werden
- die Nullstelltaste (2) dient auch zur Verkleinerung eines Spielers (beispielsweise, wenn die Spieler zu unterschiedlichen Leistungen aufweisen oder um das Spiel spannender zu machen). Bewegen Sie zu diesem Zweck den Spieler, dessen Größe geändert werden soll, ganz nach oben und drücken Sie dann die Nullstelltaste.
Die Punktzahl geht automatisch auf 0-0 zurück
- nachdem der Ball viermal von einem Spieler zurückgespielt worden ist, ohne daß ein Punkt gegeben wurde, wird die Spielgeschwindigkeit

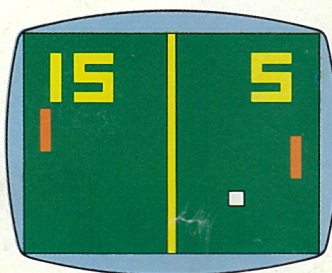
automatisch erhöht. Wenn nun ein Punkt gegeben wird, schaltet der Odyssey 2001 wieder auf die ursprüngliche Geschwindigkeit zurück

- der Ton, der hörbar wird, wenn Ball und Spieler zusammentreffen, kann mit dem Lautstärkeregler des Fernsehempfängers eingestellt werden
- wollen Sie allein spielen, müssen Sie den blauen Knopf ganz nach links drehen. Dieser Spielerknopf ist dann ausgeschaltet. Die Spiel-Wähltaste kann aber weiter benutzt werden, und Sie spielen mit dem grünen Knopf
- von der Stelle aus, wo der Spieler sich befindet, wird automatisch angegeben, und der Ball kommt vom Spieler selbst
- der angegebene Spieler kann bestimmen, wann der Ball ins Spiel kommen soll; solange der Spieler ganz nach oben gedreht ist, wird nicht angegeben.

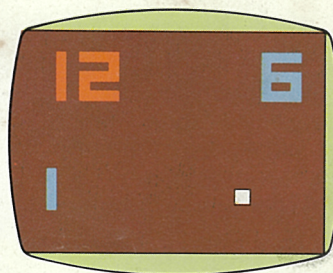
HOCKEY



TENNIS



SQUASH



Es ist immer nur ein Spieler sichtbar, der seine Farbe ändert und damit anzeigt, wer an der Reihe ist und den Ball spielen muß.